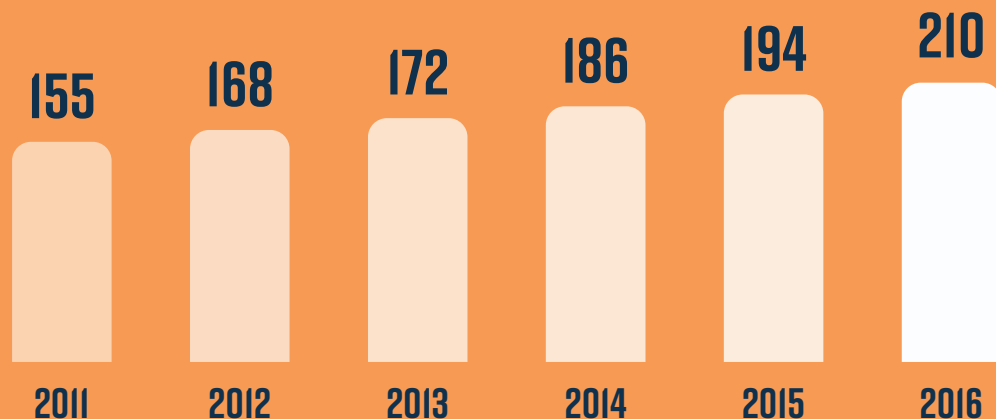
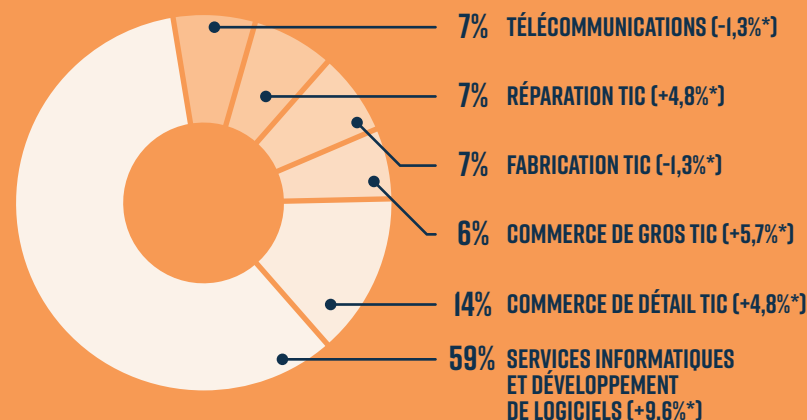


6,3% DE CROISSANCE MOYENNE ANNUELLE DU NOMBRE D'ENTREPRISES ACTIVES DE LA FILIÈRE NUMÉRIQUE

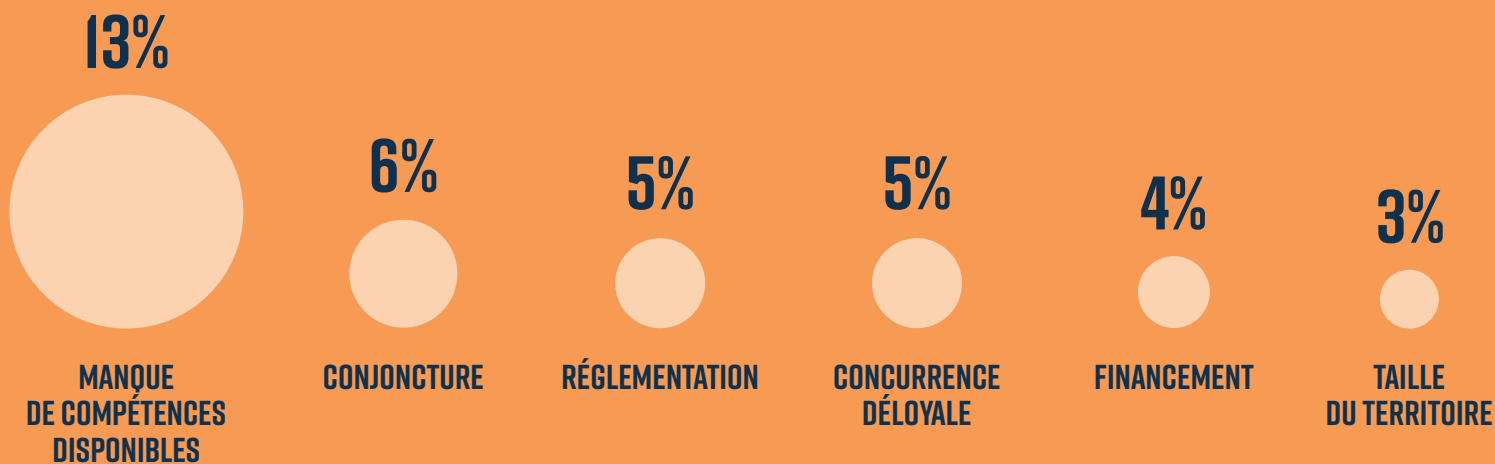


POIDS DES DIFFÉRENTS SECTEURS EN NOMBRE D'ENTREPRISES (2016)



RECRUTEMENT

1^{ER} FREIN DE DÉVELOPPEMENT : LE MANQUE DE COMPÉTENCES



42%



PRÉVOIENT
DE RECRUTER
DANS LES
36 PROCHAINS MOIS

32% DES PROFILS RECHERCHÉS CONCERNENT LA CONCEPTION ET LE DÉVELOPPEMENT

50% ONT DES DIFFICULTÉS À TROUVER DES COMPÉTENCES

EXPLOITATION, ADMINISTRATION ET MAINTENANCE DES INFRASTRUCTURES



GESTION DE PROJET



TECHNICO-COMMERCIAL



NIVEAU BAC ■ BAC +2 ■ BAC +5 ■

18%

DIFFICULTÉS À ATTIRER DES TALENTS

19%

EXIGENCES SALARIALES IMPORTANTES

17%

DIFFICULTÉS À CONSERVER DES TALENTS (TURN-OVER)

ATTENTES FORTES DE LA FILIÈRE NUMÉRIQUE

46% ATTENDENT DES ÉVOLUTIONS FISCALES ET RÉGLEMENTAIRES



32%

SOUTIEN À LA TRANSITION NUMÉRIQUE DES ENTREPRISES CALÉDONIENNES



28%

ORGANISATION D'ÉVÈNEMENTS/SALONS POUR UNE PROMOTION DE LA FILIÈRE



25%

FONDS DE DÉVELOPPEMENT DE L'ÉCONOMIE NUMÉRIQUE



25%

CRÉATION D'UN LIEU D'ACCUEIL/D'ÉCHANGE POUR LA FILIÈRE ET LES PARTENAIRES

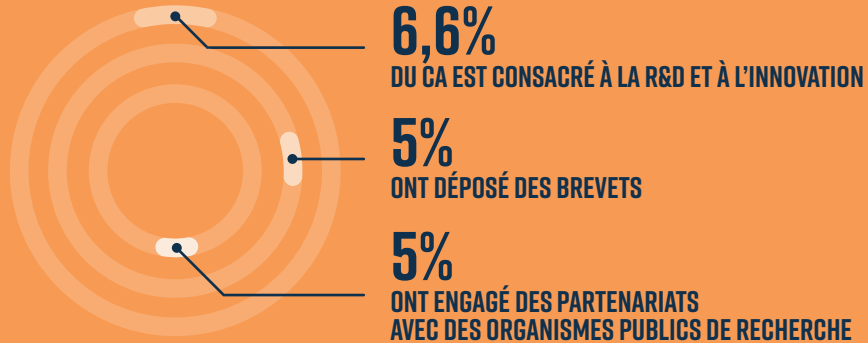


25%

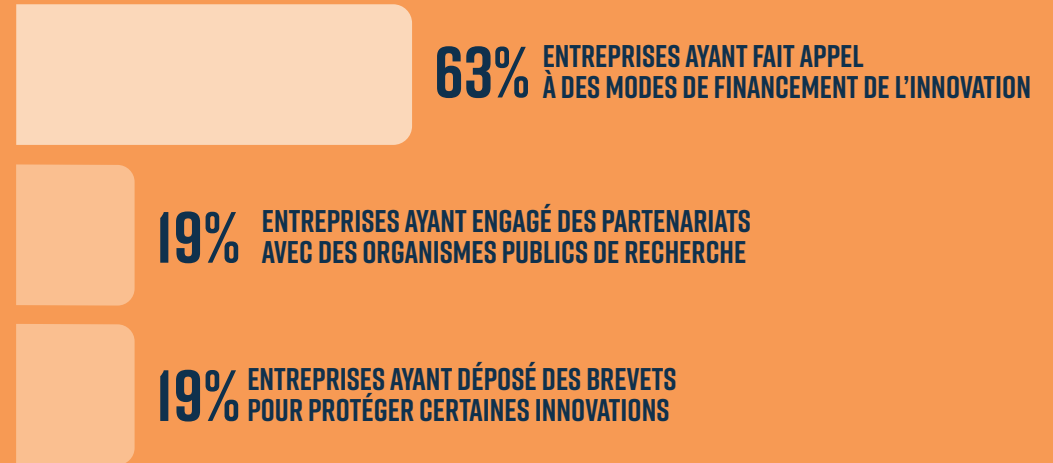
APPELS À PROJETS AUTOUR DE THÉMATIQUES PORTEUSES POUR LA FILIÈRE

R&D & INNOVATION

61% DÉCLARENT NE RIEN CONSACRER À LA R&D ET L'INNOVATION



17% ONT FAIT APPEL À DES FINANCEMENTS POUR L'INNOVATION :



FREINS À L'INNOVATION

22%

UNE VISIBILITÉ FINANCIÈRE INSUFFISANTE POUR LANCER DES PROJETS DE R&D

18%

DES FINANCEMENTS PRIVÉS INSUFFISANTS

14%

UNE CULTURE DE L'INNOVATION PAS ASSEZ DÉVELOPPÉE

20%

DES FINANCEMENTS PUBLICS INSUFFISANTS

16%

UN TEMPS DE RETOUR SUR INVESTISSEMENT TROP IMPORTANT

10%

UNE DIFFICULTÉ À RECRUTER DES PROFILS ORIENTÉS R&D